

Konkurso „KIDDY TATTOO 2023 konkursas“ taisyklės

1. UAB „Daisena“, įmonės kodas 134809846, adresas: Sandraugos g. 23, LT-52102, Kaunas, (toliau – Organizatorius) organizuoja žaidimą „KIDDY tattoo 2023 konkursas“ (toliau – Žaidimas).
2. Dalyviai registruotis dalyvauti Žaidime gali internetu adresu www.contestkiddy.com iki 2023 m. birželio 23 d. Dalyvauti Žaidime galite įkeldami savo sukurtą piešinį, eskizą pieštą ranka ar kompiuterine programa (toliau vadinamas Vizualu) nurodytame specialiaame Žaidimo polapyje laikantis Žaidimo taisyklių.
3. Žaidimo dalyvis, registruodamasis į Žaidimą, privalo pateikti registracijos anketoje nurodytus asmens duomenis (vardas, elektroninis paštas, šalis ir kt.), nes jie būtini Žaidimo organizavimui, vykdymui, Žaidimo rezultatų ir laimėtojų paskelbimui. Nepateikdamas nurodytų asmens duomenų, Žaidimo Dalyvis negalės būti Organizatoriaus identifikuotas ir negalės dalyvauti Žaidime varžantis dėl Žaidimo prizo.
4. Dalyvių amžius neribojamas. Nepilnametis asmuo, dalyvaudamas Žaidime, apie dalyvavimą privalo informuoti tėvus (jėvius, globėjus) ir juos supažindinti su Žaidimo taisyklėmis bei gauti jų sutikimą dalyvauti Žaidime.
5. Visi žaidimo dalyviai skirstomi į 5 skirtingas grupes: iki 10 metų, 10-15 metų amžiaus, 15-20 metų amžiaus, 20 ir daugiau, profesionalūs grafikos dizaineriai. Visi dalyvių Vizualai bus peržiūrėti Žaidimo Organizatoriaus komisijos iniciatyva ir tik atitinkantys reikalavimus Vizualai bus patalpinami www.contestkiddy.com internetiniame puslapyje, kur už juos bus galima balsuoti ir peržiūrėti kitiems svetainės lankytojams.
6. Dalyvio pateikiamame faile turi būti Žaidimo dalyvio nupieštas/sukurtas Vizualas, atitinkantis konkurso temą (išvardinta punkte nr.8). Vizualą galite fotografuoti, skenuoti arba pateikti kaip el. piešinį.
7. Piešinys turi atitikti šiuos reikalavimus:
 - a) vizualas – originaliai sukurtas Žaidimo dalyvio;
 - b) vizualas sukurtas aplinkosaugos, žalios planetos tema;
 - c) vizualas turi būti sukurtas su idėja, kad jis taps tatuiruote.
 - d) vizualas turi būti pateiktas .jpg, .png, .pdf formatu.
8. Pateikdamas prašomus asmeninius duomenis, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad yra informuotas ir sutinka, kad jo asmens duomenys (vardas, elektroninio pašto adresas, piešinys) būtų Organizatoriaus kaip duomenų valdytojo, tvarkomi Žaidimo organizavimo ir vykdymo tikslu Žaidimo vykdymo metu. Taip pat, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad duomenys susiję su dalyvio registracija žaidime (tokie kaip vardas, šalis) gali būti viešai skelbiami www.contestkiddy.com tinklalapyje specialiaame Žaidimo polapyje bei KIDDY priklausančių socialinių tinklų profiliuose. Registracijos metu nurodyti duomenys yra saugomi tol, kol tęsiasi Žaidimas ir 1 metus po visų Žaidimo prizų laimėtojų paskelbimo dienos. Nuasmeninta Žaidimo dalyvio informacija tokia kaip vardas/slapyvardis ir šalis gali būti naudojama ir saugoma neribotą laiką. Pagrindinių Žaidimo laimėtojų informacija bus skelbiama ir saugoma pagal atskirą susitarimą. Žaidimo dalyvis Organizatoriui suteikia teisę skelbiant nuotraukas nenurodyti nuotraukos autoriaus vardo.
9. Įkeldamas Vizualą Žaidimo dalyvis sutinka, kad jo pateiktas Vizualas gali būti panaudojamas ir jo idėja gali būti panaudojama, kuriant KIDDY tatuiruočių kolekciją, taip pat gali būti panaudojama konkurso komunikacijos tikslais: KIDDY soc. tinklų komunikacijoje ar kitoje ATL

ar BTL komunikacijoje. Taip pat, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad Vizualas gali būti viešai skelbiamas www.contestkiddy.com tinklalapyje specialiaame Žaidimo polapyje bei KIDDY socialinių tinklų paskyrose kartu su kitaisatsiūstais Vizualais taip pat gali būti panaudojamas KIDDY komuniakcijoje ir reklamos tikslais bet kokias forma.

10. Įkeldamas Vizualą, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad faile yra jo sukurtas Vizualas, Vizualas dalyvaudamas konkurse tampa Žaidimo Organizatoriaus nuosavybe. Jei prie Vizualo kūrimo esančio faile prisidėjo tretieji asmenys, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad visi tretieji asmenys yra informuoti ir nekels papildomų pretenzijų dėl autorinių teisių. Jei bet kokie tretieji asmenys dėl Vizualo panaudojimo Organizatoriui pareikš pretenzijas, dalyvis įsipareigoja teisės aktų nustatytais atvejais prisiimti šias pretenzijas vietoj Organizatoriaus ir atlyginti visą dėl to Organizatoriaus patirtą žalą.
11. Visų Žaidimo laimėtojų Vizualai ar jų idėjos bus panaudotos, kuriant KIDDY tatuiruočių kolekciją 2023, visi kiti žaidime dalyvavę Vizualai ar jų idėjos dalyvaudami Žaidime taip pat suteikia teisę Organizatoriui panaudoti juos tatuiruočių dizainų kūrimo procese bei KIDDY soc.tinklų komunikacijoje ar kitoje ATL ar BTL komunikacijoje. Jeigu Žaidimo dalyvis nesutinka, kad jo Vizualas būtų panaudotas, privalo raštiškai ar el. paštu informuoti Žaidimo Organizatorių, tokiu būdu nutraukdamas dalyvavimą konkurse.
12. Vizualus kelti, už juos balsuoti ir dalintis informacija apie balsavimą galima iki 2023 m. Birželio 23 d.
13. Už konkurse dalyvaujantį Vizualą galima balsuoti, spaudžiant balsavimo mygtuką. Balsų skaičius yra ribojamas. Iš vieno IP adreso leidžiama balsuoti vieną kartą.
14. Apdovanosime net 5 laimėtojus iš kiekvienos grupės:
 - a. 5 autoriai laimės APPLE iPad 10th Gen planšetiniai kompiuteriai, vieno vieneto vertė 599€
 - b. 5 autorių komunikacija ant produkto pakuotės, autorių vardai arba slapyvardžiai (nick name) taip pat bus iškomunikuoti Žaidimo komunikacijoje, KIDDY socialiniuose tinkluose, ATL ir BTL kanaluose;
 - c. 10 laimėtojų surinkusių daugiausiai balsų iš kiekvienos grupės išvardintos 5 punkte gaus po dėžę KIDDY produktų, kurių vertė – 53,60€.
 - 079-05015 Šok. kiaušinis KIDDY TATTOO, 20g – 24vnt.
 - 650-07000 Šok. batonėlis KIDDY PEANUT CARAMEL, 40g - 6vnt.
 - 120-00700 Kakavos gėrimas KIDDY maiš, 150g – 1vnt.
 - 130-00700 Kakavinis lazdyno riešutų kremas Kiddy Duo, 350 g. – 1vnt.
 - 107-00010 Trašk. avižiniai saus. KIDDY su sezamų sėkl., 190g – 1vnt.
 - 107-00020 Trašk.aviž.saus.KIDDY su sez.sėkl ir pien.šok 210g
 - 650-00710 Saldainiai KIDDY PEANUT CARAMEL, 1kg – 1vnt.
 - d. 1 iš grafikos dizainerių grupės laimėtojų turės galimybę sudaryti sutartį su Žaidimo Organizatoriumi dėl pasirinktų KIDDY produktų pakuočių kūrimo (tokių kaip šventiniai saldumynų rinkiniai ar kt.).
15. Laimėtojai bus išrinkti liepos 3 d. Vienas dalyvis gali laimėti tik vieną prizą arba prizų rinkinį. Prizų laimėtojai renkami tokiu principu:
 - a. 5 laimėtojus iš kiekvienos dalyvaujančių grupės išrinks Žaidimo Organizatoriaus nustatyta komisija atsižvelgiant ar jie atitinka 7 punkto reikalavimus ir KIDDY prekių ženklo vizualinę stilistiką;
 - b. 10 KIDDY produktų laimėtojų bus išrinkti po 2 daugiausiai balsų surinkusius iš kiekvienos dalyvaujančių grupės (kurios išvardintos 5 punkte).
 - c. Galimybę sudaryti sutartį su Žaidimo organizatoriumi dėl pasirinktų KIDDY produktų

pakuočių kūrimo (tokių kaip šventiniai saldumynų rinkiniai, kakava, batonėlis ar kt.) laimės Žaidimo Organizatoriaus komisijos išrinktas grafikos dizainerių grupės laimėtojas.

16. Žaidimo prizai į piniginį ekvivalentą ar kitus daiktus nekeičiami.
17. Su Žaidimo laimėtojais Organizatorius susisieks asmeniškai bei suderins prizo atsiėmimo sąlygas.
18. Žaidimo dalyviai, laimėję Žaidimą, kurie pageidauja, kad Žaidimo prizas būtų pristatytas, turės pateikti savo adresą Organizatoriui Žaidimo prizo pristatymo tikslais. Tuo atveju jei Dalyvis nesutiks nurodyti savo adresą, jis prizą iš Organizatoriaus turės atsiimti pats Organizatoriaus adresu.
19. Jei prizo laimėtojas neatsiliepia ar nesureaguoja į gautą informaciją apie prizo atsiėmimo sąlygas per 10 darbo dienų po laimėjimo paskelbimo, laimėtojas praranda teisę į prizą, o prizas lieka Žaidimo organizatoriaus nuosavybe.
20. Visi Žaidimo dalyviai, dalyvaudami Žaidime sutinka, kad laimėjimo atveju jų kaip Žaidimo laimėtojų vardai bus skelbiami www.contestkiddy.com ir KIDDY socialinių tinklų profiliuose ir visais 9 punkte paminėtais atvejais.
21. Žaidimo dalyviai turi teisę iki 2023 m. Birželio 23 d. teikti skundus dėl Žaidimo eigos. Skundus galima pateikti Organizatoriui raštu, adresu Sandraugos g. 23, LT-52119 Kaunas ir el. paštas contestkiddy@daisena.lt.
22. Visi pateikti skundai bus nagrinėjami ir Žaidimo dalyviams atsakymai pateikti per 30 kalendorinių dienų, skaičiuojant nuo raštiško skundo gavimo dienos.
23. Organizatorius neatsako už internetinio ryšio trikdžius. Atsiradus techniniams nesklaidumams, keliantiems kliūtis organizuojamo Žaidimo vykdymui, Organizatorius deda visas galimas pastangas kuo greičiau jas pašalinti.
24. Organizatorius pasilieka teisę Žaidimo taisykles keisti Žaidimo eigoje. Esant Žaidimo taisyklių neatitikimui spaudos leidiniuose, kitose informacinėse ar internetinėse svetainėse, galioja ir taikomos www.contestkiddy.com internetinėje svetainėje paskelbtos Žaidimo taisyklės.
25. Organizatorius turi teisę vienašališkai nutraukti Žaidimo vykdymą dėl nenugalimos jėgos poveikio padarytų pažeidimų, apie tai nedelsiant paskelbęs internetinėje svetainėje www.contestkiddy.com
26. Papildoma ir išsami informacija apie Žaidimą teikiama el. paštu: contestkiddy@daisena.lt arba asmeninėmis žinutėmis KIDDY Lietuva Facebook ir Instagram paskyrose