

KIDDY TATTOO 2023. GADA konkursa noteikumi

1. UAB "Daisena", uzņēmuma kods 134809846, adrese: Sandraugos iela (*Sandraugos g.*) 23, LT-52102, Kauņa, Lietuva, (turpmāk tekstā - Organizators) organizē spēli "KIDDY tetovējumu 2023. gada konkurss" (turpmāk tekstā - Spēle).
2. Dalībnieki var reģistrēties Spēlei tiešsaistē, apmeklējot vietni www.contestkiddy.com līdz 2023. gada 23. jūnijam. Jūs varat piedalīties Spēlē, norādītajā Spēles zonā saskaņā ar Spēles noteikumiem augšupielādējot paša radītu zīmējumu, skici, ar roku radītu zīmējumu vai datorprogrammu ("Vizuālais materiāls").
3. Reģistrējoties Spēlei, Dalībniekam ir jānorāda reģistrācijas veidlapā paredzētie personas dati (vārds, e-pasts, valsts u.c.), jo tie ir nepieciešami Spēles organizēšanai un norisei, kā arī Spēles rezultātu un uzvarētāju paziņošanai. Ja noteiktie personas dati netiek sniegti, Organizators neidentificēs Dalībnieku, un Dalībnieks nevarēs piedalīties Spēlē ar mērķi sacensties par Spēles balvu.
4. Dalībniekiem netiek noteikts vecuma ierobežojums. Nepilngadīgai personai, kura piedalās Spēlē, ir jāinformē savi vecāki (adoptējušie vecāki, aizbildņi) par savu dalību Spēlē un par Spēles noteikumiem, kā arī jāsaņem viņu piekrišana piedalīties Spēlē.
5. Visi dalībnieki ir sadalīti 5 dažādās grupās - vecumā līdz 10 gadiem, 11-15 gadi, 16-20 gadi, 21+ gadi, profesionālie grafiskie dizaineri. Visus dalībnieku iesniegtos Vizuālos materiālus pārskatīs Spēles Organizatora žūrija, un tikai atbilstošie Vizuālie materiāli tiks augšupielādēti vietnē www.contestkiddy.com, kur par tiem varēs balsot un tos apskatīt citi vietnes apmeklētāji.
6. Pretendenta iesniegtajā failā ir jābūt Pretendenta zīmētam/veidotam Vizuālajam materiālam, kas atbilst Konkursa tēmai (norādīta 8. punktā). Vizuālo materiālu var fotografēt, ieskanēt vai iesniegt kā e-zīmējumu.
7. Zīmējumam ir jāatbilst šādām prasībām:
 - a. Vizuālo materiālu ir sākotnēji izveidojis Spēles dalībnieks;
 - b. Vizuālie materiāli par vides, zaļas planētas tēmu;
 - c. Vizuālais materiāls ir jāveido ar domu, ka tas kļūs par tetovējumu.
 - d. Vizuālo materiālu ir jāsavatavo .jpg, .png, .pdf formātā.
8. Iesniedzot pieprasītos personas datus, Dalībnieks apstiprina, ka viņš/viņa ir informēts /-a un piekrīt tam, ka Organizators kā datu pārzinis Spēles laikā tās organizēšanas un veikšanas nolūkā apstrādās viņa /viņas personas datus (vārds, e-pasta adrese, zīmējums). Turklāt Dalībnieks piekrīt, ka dati, kas saistīti ar Dalībnieka reģistrāciju Spēlē (piemēram, vārds, valsts) var kļūt publiski pieejami vietnes www.contestkiddy.com īpašajā Spēles apakšizvēlnē un *KIDDY* sociālo tīklu profilos. Reģistrācijas brīdī sniegtie dati tiks glabāti Spēles norises laikā un 1 gadu pēc visu Spēles balvu ieguvēju paziņošanas dienas. Personalizētu informāciju, piemēram, vārdu / uzvārdu un valsti, var izmantot un glabāt bez laika ierobežojuma. Informācija par Spēles galvenajiem uzvarētājiem tiks publicēta un glabāta saskaņā ar atsevišķu vienošanos. Dalībnieks piešķir Organizatoram tiesības publicēt fotogrāfiju, neminot fotogrāfijas autora vārdu.
9. Augšupielādējot Vizuālo materiālu, Dalībnieks piekrīt, ka viņa/viņas iesniegto Vizuālo materiālu un viņa/viņas ideju var izmantot *KIDDY* tetovējumu kolekcijas veidošanā un Konkursa saziņas nolūkos: *KIDDY* sabiedrisko plašsaziņas līdzekļu saziņā vai citā *ATL* vai *BTL* saziņā. Turklāt Dalībnieks piekrīt, ka Vizuālais materiāls var tikt publicēts tīmekļa vietnes www.contestkiddy.com īpašajā Spēles apakšlapā un *KIDDY* sociālo tīklu kontos kopā ar jebkuru citu augšupielādētu Vizuālo materiālu, un ka to jebkurā formā var izmantot *KIDDY* saziņā un reklāmas nolūkos.
10. Augšupielādējot Vizuālo materiālu, Dalībnieks apliecinā, ka failā ir viņa/viņas izveidots Vizuālais materiāls, un Vizuālais materiāls līdz ar dalību Konkursā kļūst par Spēles Organizatora īpašumu. Ja failā esošā Vizuālā materiāla izveidē ir iesaistījušās trešās personas, Spēles Dalībnieks apliecinā, ka

visas trešās personas ir informētas par autortiesībām un neizvirzīs nekādas turpmākas pretenzijas par tām. Gadījumā, ja kādas trešās personas izvirza pretenzijas pret Organizatoru saistībā ar Vizuāla materiāla izmantošanu, Dalībnieks apņemas risināt šādas pretenzijas Organizatora vietā un normatīvajos aktos noteiktajos gadījumos atlīdzināt Organizatoram jebkādu zaudējumu, kas Organizatoram radušies šajā sakarā

11. Visu Spēles uzvarētāju Vizuālie materiāli vai idejas tiks izmantotas *KIDDY* 2023. gada tetovējumu kolekcijas izveidē, bet attiecībā uz visiem pārējiem Vizuālajiem materiāliem vai idejām, kas piedalās Spēlē, Organizatoram ir tiesības tos izmantot tetovējumu izstrādes procesā un *KIDDY* sabiedrisko plašsaziņas līdzekļu saziņā vai citā *ATL* vai *BTL* saziņā. Ja Dalībnieks nepiekrīt sava Vizuālā materiāla izmantošanai, viņš/viņa rakstiski vai pa e-pastu informē pat to Organizatoru, tādējādi izbeidzot savu dalību Konkursā.
12. Augšupielādes, balsošanas un informācijas par balsojumu publicēšanas gala termiņš ir 2023. gada 23. jūnijs.
13. Par Vizuālo materiālu konkursā var nobalsot, spiežot uz balsošanas pogas. Balsošanas reižu skaits ir ierobežots. Tiek atļauts viens balsojums uz vienu IP adresi.
14. Apbalvosim līdz 5 uzvarētājiem no katras grupas:
 - a. 5 autori saņems 10. paaudzes *APPLE iPad* planšetdatoru 599 eiro vērtībā.
 - b. 5 autoru darbi redzami uz preces iepakojuma, autoru vārdi vai segvārdi tiks paziņoti arī Spēles saziņā, *KIDDY* sociālajos tīklos, kā arī *ATL* un *BTL* kanālos;
 - c. Katrs no 10 uzvarētājiem, kuri būs ieguvuši visvairāk balsu katrā no 5. punktā minētajām grupām, saņems kasti ar *KIDDY* produktiem 53,60 eiro vērtībā.
 - 079-05015 *Šok. Olas KIDDY TATOO*, 20g – 24 gab.
 - 650-07000 *Šok. batoniņš KIDDY PEANUT CARAMEL*, 40g. – 6 gab.
 - 120-00700 *Šķīstošs kakao KIDDY maiss*, 150g, 150g – 1 gab.
 - 130-00700 *Šok.krēms lazdu riekstu Kiddy Duo*, 350 g – 1 gab
 - 107-00010 *Auzu cepumi KIDDY ar sezama sēklām*, 190g – 1 gab.
 - 107-00020 *Auzu cepumi KIDDY ar sezama sēklām un piena šokolādi*, 210g – 1 gab.
 - 650-00710 *Šok.konfektes KIDDY PEANUT CARAMEL*, 1kg – 1 gab.
 - d. Vienam no grafisko dizaineru uzvarētāju grupas būs iespēja slēgt līgumu ar Spēles Organizatoru par izvēlēto *KIDDY* produktu (piemēram, svētku saldumu komplekti u.c.) iepakojuma noformēšanu.
15. Uzvarētāji tiks izvēlēti 3. jūlijā. Viens dalībnieks var laimēt tikai vienu balvu vai balvu komplektu. Balvu ieguvēji tiek izvēlēti šādi:
 - a. 5 uzvarētājus no katras dalībnieku grupas izvēlēsies Spēles Organizatora iecelta žūrija, ņemot vērā to atbilstību 7.punkta prasībām un *KIDDY* zīmola vizuālajam stilam;
 - b. 10 *KIDDY* produktu uzvarētājus izvēlēsies 2 vislielākā balsu skaita ieguvēji no katras dalībnieku grupas (norādītas 5. punktā).
 - c. Spēļu Organizatora žūrijas izvēlētais grafiskā dizaina grupas uzvarētājs tiks apbalvots ar iespēju slēgt līgumu ar Spēļu organizētāju par iepakojuma noformēšanu izvēlētajiem *KIDDY* produktiem (piemēram, svētku saldumu komplekti, kakao, saldumu batoniņš u.c.).
16. Spēļu balvas nevar apmainīt pret ekvivalentu summu naudā vai citiem priekšmetiem.
17. Organizators personīgi sazināsies ar Spēles uzvarētājiem un vienosies par balvas saņemšanas noteikumiem.
18. Dalībniekiem, kuri ir uzvarējuši Spēlē un kuri vēlas, lai viņu Spēles balva tiktu piegādāta, ir jānorāda Organizētājam sava adrese Spēles balvas piegādes nolūkos. Ja Dalībnieks nepiekrīt norādīt savu adresi, viņam/viņai tā būs jāsaņem no Organizatora Organizatora adresē.
19. Ja balvas ieguvējs 10 darba dienu laikā pēc balvas paziņošanas nepiesakās vai neatbild uz saņemto informāciju par balvas saņemšanas nosacījumiem, uzvarētājs zaudē tiesības uz balvu, un balva paliek Spēles Organizatora īpašumā.

20. Piedaloties Spēlē, visi dalībnieki piekrīt, ka uzvaras gadījumā viņu vārdi tiks publicēti vietnē www.contestkiddy.com un *KIDDY* sabiedrisko plašsaziņas līdzekļu profilos, kā arī visos 9. punktā minētajos gadījumos.
21. Dalībnieki var iesniegt pretenzijas par Spēles norisi līdz 2023. gada 23. jūnijam. Pretenzijas var iesniegt Organizatoram rakstveidā, nosūtot tās pēc adreses: Sandraugos iela (*Sandraugos g.*) 23, *LT-52119* Kauņa, un pa e-pastu contestkiddy@daisena.lt.
22. Visas iesniegtās pretenzijas tiks izskatītas, un atbilde uz tām sniegta 30 kalendāro dienu laikā pēc rakstiskas sūdzības saņemšanas dienas.
23. Organizators nav atbildīgs par Interneta savienojuma traucējumiem. Tehnisku problēmu gadījumā, kas apgrūtina Spēles norisi, Organizators apņemas pielikt visas pūles, lai tās pēc iespējas ātrāk atrisinātu.
24. Organizētājs patur tiesības Spēles laikā mainīt tās noteikumus. Jebkādu pretrunu Spēles noteikumos, kas publicēti drukātajos izdevumos, citā informācijā vai tiešsaistes vietnēs, gadījumā, noteicošie un piemērojamie ir vietnē www.contestkiddy.com publicētie Spēles noteikumi.
25. Organizators ir tiesīgs vienpusēji izbeigt Spēli, ja ir notikusi saistību neizpilde nepārvaramas varas apstākļu iestāšanās gadījumā, tūlīt paziņojot par to tīmekļa vietnē www.contestkiddy.com
26. Papildu un detalizētu informāciju par Spēli var atrast, rakstot uz contestkiddy@daisena.lt vai sūtot privātas ziņas *KIDDY Lietuva Facebook* un *Instagram* kontos.