

KIDDY TATTOO 2023 võistluse reeglid

1. UAB Daisena, registrikood 134809846, aadress Sandraugos g. 23, LT-52102, Kaunas, Leedu, (edaspidi: korraldaja) korraldab mängu „KIDDY tattoo 2023 võistlus“ (edaspidi: mäng).
2. Osalejad saavad end registreerida mängus osalemiseks veebisaidil www.contestkiddy.com kuni 23. juunini 2023. Mängus osalemiseks tuleb laadida mängu vastavale alale üles enda tehtud joonistus, visand, käsitsi tehtud joonistus või või arvutiprogramm (edaspidi: visuaal), lähtudes mängureeglitest.
3. Mängus osalejaks registreerumisel peab osaleja esitama registreerimisvormil nõutavad isikuandmed (nimi, meiliaadress, riik jne), kuna see on vajalik mängu korraldamiseks ja läbiviimiseks, mängu tulemuste teatamiseks ning võitjate väljakuulutamiseks. Kui nimetatud isikuandmeid ei esitata, siis pole korraldajal võimalik osalejat tuvastada ja ta ei saa mängu auhinna võitmise eesmärgil mängus osaleda.
4. Osalejatele pole kehtestatud vanusepiiri. Mängus osalev alaealine peab teavitama oma vanemaid (kasuvanemaid, hooldajaid) oma osalemisest mängus, teavitama neid mängureeglitest ja saama mängus osalemiseks nende nõusoleku.
5. Kõik osalejad jagatakse viide rühma: alla 10 aasta vanused, 11–15 aasta vanused, 16–20 aasta vanused, üle 21 aasta vanused ja professionaalsed graafilised kujundajad. Kõigi osalejate visuaalid vaatab üle mängu korraldaja määratud žürii ja ainult nõuetele vastavad visuaalid laaditakse üles veebisaidile www.contestkiddy.com, kus teised veebisaidi külastajad saavad neid vaadata ja nende poolt hääletada.
6. Osaleja esitatud fail peab sisaldama osaleja enda joonistatud/loodud visuaali, mis vastab võistluse teemale (nimetatud punktis 8). Visuaal võib olla pildistatud, skannitud või esitatud elektroonilise joonistusena.
7. Joonistus peab vastama järgmistele nõuetele:
 - a. visuaal – mängus osaleja originaallooming;
 - b. visuaalide teema on keskkond, roheline planeet;
 - c. visuaal peab olema loodud arvestusega, et sellest tehakse tätoveering;
 - d. visuaali vorming peab olema JPG, PNG või PDF.
8. Nõutavaid isikuandmeid esitades kinnitab osaleja, et teda on teavitatud ja ta nõustub asjaoluga, et korraldaja töötleb vastutava töötlejana mängu toimumise ajal tema isikuandmeid (nime, meiliaadressi, joonistust) mängu korraldamise ja läbiviimise eesmärgil. Peale selle võtab osaleja teadmiseks, et andmed, mis on seotud osaleja registreerumisega mängus (nt nimi, riik), võidakse teha avalikult kättesaadavaks veebisaidil www.contestkiddy.com spetsiaalses mängu alammenüüs ja KIDDY sotsiaalvõrgustiku profiilides. Registreerumise ajal esitatud andmeid säilitatakse mängu toimumise ajal ja 1 aasta jooksul pärast kõigi mängu auhinnavõitjate teatavakstegemist. Isikupärastatud andmeid, nagu nimi ja riik, võidakse kasutada ja salvestada tähtajatult. Mängu põhivõitjate nimed avaldatakse ja neid säilitatakse eraldi lepingu alusel. Osaleja annab korraldajale õiguse foto avaldamisel foto autori nime mitte mainida.
9. Visuaali üles laadides nõustub osaleja, et tema esitatud visuaali ja tema ideed võidakse kasutada KIDDY tätoveeringukollektsiooni loomisel ja võistlusega seotud kommunikatsiooni eesmärkidel: KIDDY sotsiaalmeediasuhtluses või muus ATL- või BTL-suhtluses. Peale selle võtab osaleja teadmiseks, et visuaal võidakse avaldada veebisaidil www.contestkiddy.com spetsiaalsel mängu alamlehel ja KIDDY sotsiaalvõrgustiku kontodel koos mis tahes muu üles laaditud visuaaliga ning et seda võidakse kasutada KIDDY kommunikatsioonis või reklaami eesmärgil mis tahes kujul.
10. Visuaali üles laadides kinnitab osaleja, et fail sisaldab tema loodud visuaali ja et võistluse osalejaks registreerumisel saab sellest visuaalist mängu korraldaja omand. Kui failis sisalduva visuaali loomises on osalenud mõni teine isik, kinnitab mängus osaleja, et kõik teised isikud on asjast teadlikud ega esita edaspidi mingeid omandiõigusega seotud nõudmisi. Kui mõni muu isik esitab korraldaja vastu nõude seoses visuaali kasutamisega, vastutab osaleja korraldaja ees selliste nõuete eest ja hüvitab korraldajale seadusega ette nähtud juhtudel kõik sellistest nõuetest tulenevad kahjud.

11. Kõigi mängu võitjate visuaale või ideid kasutatakse KIDDY 2023. aasta tätoveeringukollektsiooni loomisel, korraldajal on õigus kasutada ka teisi mängus osalenud visuaale või ideid tätoveeringute kujundamise protsessis, sotsiaalmeediasuhtluses või muus ATL- või BTL-suhtluses. Kui osaleja ei nõustu tema visuaali kasutamisega, peab ta teavitama korraldajat sellest kirjalikult või meili teel, loobudes seeläbi võistlusel osalemisest.
12. Üleslaadimise, hääletamise ja hääletamise kohta andmete jagamise tähtaeg on 23 juunini 2023.
13. Võistluses osaleva visuaali poolt hääletamiseks tuleb klõpsata hääletamise nuppu. Häälte arv on piiratud. Lubatud on üks hääl IP-aadressi kohta.
14. Auhinna annab 5 võitjale igas rühmas:
 - a. 5 autorit võidavad 10. põlvkonna APPLE iPadi, ühiku hind on 599 € -
 - b. 5 autori andmed lisatakse tootepakendile, autorite nimesid mainitakse ka mängu kommunikatsioonis, KIDDY sotsiaalvõrgustikes, ATL- ja BTL-kanalites;
 - c. 10 võitjat, kes on saanud igalt 5. punktis nimetatud rühmalt kõige rohkem hääli, saavad igaüks karbi KIDDY tooteid väärtusega 53,60 €.
 - 079-05015 Šokolaadimuna KIDDY TATTOO, 20 g – 24 tk.
 - 650-07000 Šokolaadibatoon KIDDY PEANUT CAMEL, 40 g – 6 tk.
 - 120-00700 Kakaojook KIDDY kotis, 150 g – 1 tk.
 - 130-00700 Kakao-pähklikreem Kiddy Duo, 350 g – 1 tk.
 - 107-00010 Kaeraküpsised KIDDY seesamiseemnetega, 190 g – 1 tk
 - 107-00020 Krõbedad kaeraküpsised KIDDY seesamiseemnete ja piimašokolaadiga 210 g – 1tk.
 - 650-00710 Šokolaadid KIDDY PEANUT CAMEL, 1 kg – 1 tk.
 - d. Ühel võitjaks kuulutatud graafilisel kujundajal on võimalus sõlmida mängu korraldajaga leping valitud KIDDY toodete (pidulike maiustusekomplektide jne) pakendite kujundamiseks.
15. Võitjad valitakse välja 3. juulil. Üks osaleja saab võita ühe auhinna või auhinnapaketi. Auhinnavõitjad valitakse järgmiselt:
 - a. mängu korraldaja määratud žürii valib igast osalejate rühmast 5 võitjat, arvestades seda, kas nad on täitnud punktis 7 nimetatud nõuded, ja KIDDY kaubamärgi visuaalset stiili;
 - b. 10 KIDDY toote võitjaks valitakse 2 suurima häälte arvuga osalejat igast osalejate rühmast (mis on nimetatud 5. punktis).
 - c. Mängu korraldaja žürii valitud graafiliste kujundajate rühma võitjale antakse võimalus sõlmida mängu korraldajaga leping valitud KIDDY toodete (nt pidulike maiustusekomplektide, kakao, šokolaadibatoonide jne) pakendite kujundamiseks.
16. Mängu auhindu ei saa vahetada sularaha ega muude esemete vastu.
17. Korraldaja võtab mängu võitjatega isiklikult ühendust ja lepib kokku auhinna kättesaamise tingimused.
18. Mängu võitnud osalejad, kes soovivad lasta mängu auhinna kohale toimetada, peavad andma korraldajale mängu auhinna kohaletoimetamiseks oma aadressi. Kui osaleja pole nõus oma aadressi andma, peab ta auhinna korraldaja aadressile järele minema.
19. Kui auhinna võitja ei vasta ega reageeri teabele auhinna kättesaamise tingimuste kohta 10 tööpäeva jooksul pärast auhinna väljakuulutamist, kaotab võitja õiguse auhinna ja auhind jääb mängu korraldaja omandiks.

20. Mängus osaledes nõustuvad kõik osalejad, et võitmise korral avaldatakse nende nimed veebisaidil www.contestkiddy.com ja KIDDY sotsiaalmeediaprofiilides ning kõigil 9. punktis nimetatud juhtudel.
21. Osalejatel on mängu läbiviimise kohta kaebuste esitamiseks aega 23. juunini 2023. Kaebused tuleb esitada korraldajale kirjalikult aadressil Sandraugos g. 23, LT-52119 Kaunas ja meili teel aadressil contestkiddy@daisena.lt.
22. Kõik esitatud kaebused vaadatakse läbi ja neile vastatakse 30 kalendripäeva jooksul alates kirjaliku kaebuse saamise kuupäevast.
23. Korraldaja ei vastuta internetiühenduse katkestuste eest. Tehniliste probleemide korral, mis takistavad mängu läbiviimist, teeb korraldaja kõik endast oleneva probleemide võimalikult kiireks lahendamiseks.
24. Korraldaja jätab endale õiguse mängu toimumise ajal mängureegleid muuta. Kui trükistes, muudes teabekanalites või veebisaitidel avaldatud mängureeglites esineb vastuolusid, kehtivad saidil www.contestkiddy.com avaldatud mängureeglid.
25. Korraldajal on õigus mäng ühepoolset lõpetada rikkumiste korral ja vääramatu jõu asjaolude tõttu, teatades sellest kohe veebisaidil www.contestkiddy.com
26. Mängu kohta saab lisateavet meiliaadressilt contestkiddy@daisena.lt või privaatsõnumite kaudu KIDDY Lietuva Facebooki ja Instagrami kontodel.